Proje Hakkında

Öğrencilerimizde yıllardır genel anlamda kitaplardan uzak durmaları neticesinde okumayı sevmediklerini gözlemledik. Bunun için biz projede okumayı eğlendirerek ,yaparak yaşayarak , web 2.0 araçlarını kullanarak, oyunlar oynatarak ,keşfederek, araştırarak okumanın bir gereksinim olduğunu hissettirmek istedik.

**HEDEFLER**

Öğrencilere proje sürecinde:  
\*Kitap okuma alışkanlığı kazandırmak,  
\*Okuma sevgisini aşılamak,  
\*Öğrencilerle kitaplar arasındaki bağı güçlendirmek,  
\*Yaratıcı düşünme becerilerini geliştirmek,  
\*Oyunla okumayı bütünleştirmek,  
\*Sosyal becerilerini geliştirmek,  
\*Okuyarak kelime hazinesini geliştirmek,  
\*Disiplinler arası etkileşimi sağlamak.

**ÇALIŞMA SÜRECI**

OCAK  
\*Proje ortakları ile tanışma, whatsapp gruplarının oluşturulması,ortaklar arasında görev dağılımı ve aylık değerlendirme takviminin belirlenmesi,projenin logosunun oluşturulması,projenin tanıtılması.  
ŞUBAT  
\*Okuduğunu anlama online uzman desteği, veli semineri,göz kaslarını geliştirici etkinlikler,okuma çalışmalarını oyunla destekleme,öğrenciye anket yapılması.  
MART  
\*22 Mart Kütüphaneler Haftası'nda kütüphane gezisi veya sanal tur ,kütüphane üyeliği ve kitap incelemesi,kelime hazinesi geliştirici eğlenceli aktiviteler,  
NİSAN  
\*Yazar ve öğrencilerin buluşması,bir hikaye kitabının okunarak resmedilmesi ve resmin jigsaw puzzle web 2.0 aracıyla puzzle oluşturulması.  
MAYIS  
\*Her öğrencinin kendi kitabını oluşturulması ve okuduğu kitaplardan en çok sevdiği cümlesini bir uçurtmaya yazıp uçurması, değerlendirme anketi,  
\*Sergi  
YAYGINLAŞTIRMA  
Facebook, Instagram, Eba ,Okul web sitesi

**BEKLENEN SONUÇLAR**

Proje süresince öğrencinin okuduğu kitap sayısının arttırıldığı ,öğrencilerin yapmış olduğu çalışmaların sergilendiği, her öğrencinin kendisinin oluşturduğu hikaye kitabının yer aldığı ve web 2.0 araçlarının etkin kullanıldığı bir Twinspace oluşturmak istiyoruz.