Proje Hakkında

 Öğrencilerimizde yıllardır genel anlamda kitaplardan uzak durmaları neticesinde okumayı sevmediklerini gözlemledik. Bunun için biz projede okumayı eğlendirerek ,yaparak yaşayarak , web 2.0 araçlarını kullanarak, oyunlar oynatarak ,keşfederek, araştırarak okumanın bir gereksinim olduğunu hissettirmek istedik.

**HEDEFLER**

Öğrencilere proje sürecinde:
\*Kitap okuma alışkanlığı kazandırmak,
\*Okuma sevgisini aşılamak,
\*Öğrencilerle kitaplar arasındaki bağı güçlendirmek,
\*Yaratıcı düşünme becerilerini geliştirmek,
\*Oyunla okumayı bütünleştirmek,
\*Sosyal becerilerini geliştirmek,
\*Okuyarak kelime hazinesini geliştirmek,
\*Disiplinler arası etkileşimi sağlamak.

**ÇALIŞMA SÜRECI**

OCAK
\*Proje ortakları ile tanışma, whatsapp gruplarının oluşturulması,ortaklar arasında görev dağılımı ve aylık değerlendirme takviminin belirlenmesi,projenin logosunun oluşturulması,projenin tanıtılması.
ŞUBAT
\*Okuduğunu anlama online uzman desteği, veli semineri,göz kaslarını geliştirici etkinlikler,okuma çalışmalarını oyunla destekleme,öğrenciye anket yapılması.
MART
\*22 Mart Kütüphaneler Haftası'nda kütüphane gezisi veya sanal tur ,kütüphane üyeliği ve kitap incelemesi,kelime hazinesi geliştirici eğlenceli aktiviteler,
NİSAN
\*Yazar ve öğrencilerin buluşması,bir hikaye kitabının okunarak resmedilmesi ve resmin jigsaw puzzle web 2.0 aracıyla puzzle oluşturulması.
MAYIS
\*Her öğrencinin kendi kitabını oluşturulması ve okuduğu kitaplardan en çok sevdiği cümlesini bir uçurtmaya yazıp uçurması, değerlendirme anketi,
\*Sergi
YAYGINLAŞTIRMA
Facebook, Instagram, Eba ,Okul web sitesi

**BEKLENEN SONUÇLAR**

Proje süresince öğrencinin okuduğu kitap sayısının arttırıldığı ,öğrencilerin yapmış olduğu çalışmaların sergilendiği, her öğrencinin kendisinin oluşturduğu hikaye kitabının yer aldığı ve web 2.0 araçlarının etkin kullanıldığı bir Twinspace oluşturmak istiyoruz.